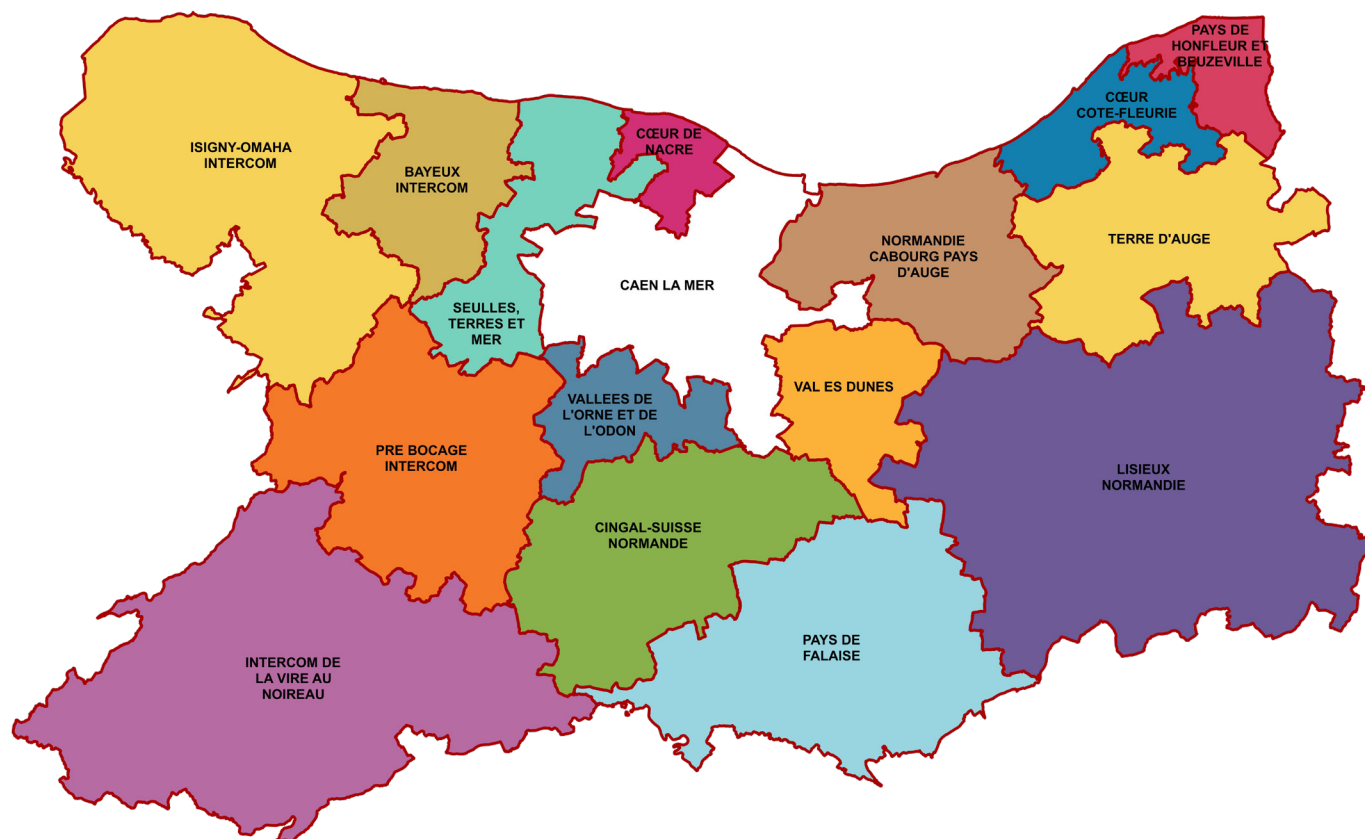
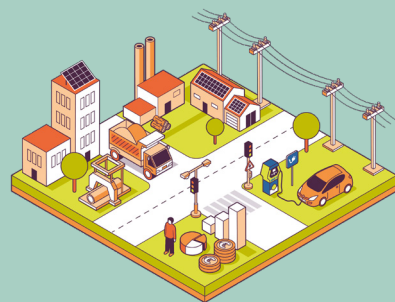




COMMISSIONS LOCALES D'ÉNERGIE

Du lundi 28 avril au jeudi 12 juin 2025
de 18h00 à 19h30



PROGRAMME



Contributions et aides
financières 2025



Programme éclairage 100% LED
(remplacement des lampes SHP
- Sodium Haute Pression)



Nouvelle version de l'application
VisuSDEC (signalement de tous
les incidents repérés sur les
infrastructures et installations
du SDEC ÉNERGIE)



COMMISSIONS LOCALES D'ÉNERGIE 2025

Du lundi 28 avril au jeudi 12 juin 2025

de 18h00 à 19h30

- 28 AVRIL** **INTERCOM DE LA VIRE AU NOIREAU**
Salle Marcel Danjou - 1 rue Le Béný-Bocage à LA GRAVERIE
- 29 AVRIL** **PRÉ BOCAGE INTERCOM**
Centre Richard Lenoir - Rue Richard Lenoir à VILLERS-BOCAGE
- 6 MAI** **ISIGNY OMAHA INTERCOM**
Salle du Cinéma - 58 rue Jean-Pierre Richard à TRÉVIÈRES
- 7 MAI** **COEUR CÔTE FLEURIE**
Salle Bagot - Rue du Lieutenant Fernand Bagot à VILLERS-SUR-MER
- 12 MAI** **COEUR DE NACRE**
Salle des Baladins - Place des Maronniers à DOUVRES-LA-DÉLIVRANDE
- 13 MAI** **CINGAL SUISSE NORMANDE**
Maison du Temps Libre - Place de la Liberté à BOULON
- 14 MAI** **CAEN LA MER**
Salle Nicolas Oresme - 10 rue Serge Rouzière à FLEURY-SUR-ORNE
- 15 MAI** **VAL ES DUNES**
Salle des fêtes du gymnase - Rue des Tilleuls à BELLENGREVILLE
- 20 MAI** **VALLÉES DE L'ORNE ET DE L'ODON**
Salle des fêtes - 2 place du Général de Gaulle à ÉVRECY
- 21 MAI** **PAYS DE FALAISE**
Salle polyvalente - 5 Le Clos Cantepie à SAINT-PIERRE-CANIVET
- 26 MAI** **SEULLES TERRE ET MER**
Salle des fêtes - 952 rue de Creully à MOULINS-EN-BESSIN (Martragny)
- 28 MAI** **PAYS DE HONFLEUR BEUZEVILLE**
Salle Champain - Rue des Ecoles à ABLON
- 2 JUIN** **TERRE D'AUGE**
Salle polyvalente - Marché Couvert à PONT-L'ÉVÊQUE
- 3 JUIN** **LISIEUX NORMANDIE**
Salle polyvalente - 5 chemin de l'Ecole à SAINT-MARTIN-DE-MAILLOC
- 10 JUIN** **BAYEUX INTERCOM**
Salle des fêtes - 8 rue Jean Mermoz à SAINT-MARTIN-DES-ENTRÉES
- 12 JUIN** **NORMANDIE CABOURG PAYS D'AUGE**
Salle des Arts et des Loisirs - Rue de la Petite Justice à BAVENT